



## D-Day #4 Compréhension écrite

*Document Enseignant*

### In the labyrinth !

#### Find your way

Le grand sorcier doit se procurer un élément magique qui lui manque.

Aidez-le à se diriger dans le labyrinthe !

**A envoyer au Maître du jeu : le nom de l'élément magique trouvé.**

Quatre possibilités :

- a hat
- a wand
- a frog
- a cat

Les instructions de déplacement sont celles d'un **déplacement absolu** : aller vers le haut signifie le haut du labyrinthe ; un déplacement à gauche sera chaque fois vers la gauche du labyrinthe, etc.

**Le premier déplacement (*go down two squares*) est déjà indiqué sur le document.**

- ✓
1. Go down two squares.
  2. Go to the left and move forward three squares.
  3. Go up one square.
  4. Go to the left and move forward four squares.
  5. Go down one square.
  6. Go right one square.
  7. Go down and move forward three squares.
  8. Go to the right and move forward two squares.
  9. Go down two squares.
  10. Go to the right and move forward two squares.
  11. Go down one square.
  12. Go to the left and move forward four squares.
  13. Go down one square.
  14. Go to the left and move two squares.
  15. Go down one square.
  16. Go to the right and move two squares.
  17. Go down one square.

What has he got ?

A hat ? A wand ? A frog ? A cat ?